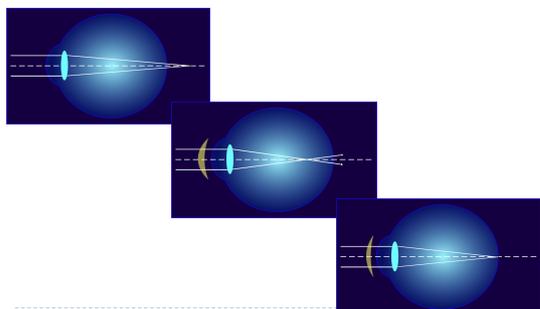


La méthode du brouillage



La méthode du brouillage

- ▶ Partir de la sphère du RA

- ▶ Brouiller la sphère en fonction de l'âge puis débrouiller par palier de -0,25 jusqu'à la meilleure AV

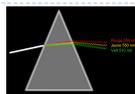
Âge	10 à 20 ans	20 à 35 ans	> 35 ans
Sphère de brouillage	1,5 à 2 D	1 à 1,5 D	0,5 à 1 D

- ▶ Ex : patient de 40 ans, RA donne +1 D.

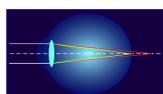
- ▶ Brouillage : 0,75. On met dans la monture : +1,75 D. Il déchiffre 7/10.
- ▶ On débrouille de -0,25. Il déchiffre 9/10.
- ▶ On débrouille de -0,25. Il déchiffre 12/10.
- ▶ On débrouille de -0,25. Pas de gain d'AV.
- ▶ Sphère à garde : +1,25 D

La méthode du rouge/vert (principe)

- ▶ Repose sur le phénomène d'aberration chromatique



- ▶ Application à l'œil



- ▶ L'écart entre le foyer du rouge et celui du vert est :

- ▶ 1,5 D chez le sujet jeune
- ▶ 0,5 D chez le sujet âgé
- ▶ Test pour le sujet âgé

La méthode du rouge/vert

- ▶ Brouiller le patient en fonction de son âge de façon à ce qu'il lise mieux les optotypes dans le rouge

- ▶ Débrouiller par palier de -0,25 D jusqu'à égalité dans le rouge et dans le vert

- ▶ Si pas égalité :

- ▶ Laisser la première sphère vue dans le vert pour l'hypermétrope
 - ▶ Ex : RA = +1D, on brouille de +0,50. Monture d'essai : +1,50. Il voit mieux dans le rouge.
 - ▶ On débrouille. Avec +1,25, il voit mieux dans le vert. **Sphère = +1,25 D**
- ▶ Laisser la dernière sphère vue dans le rouge pour le myope
 - ▶ Ex : RA = -1,50 D, on brouille de +0,50. Monture d'essai : -1. Il voit mieux dans le rouge.
 - ▶ On débrouille. Avec -1,25, il voit mieux dans le rouge.
 - ▶ On débrouille. Avec -1, il voit mieux dans le vert. **Sphère = -1,25 D**

Vérification de la sphère

- ▶ Se fait à l'acuité visuelle la meilleure en comparant :

- ▶ Avec +0,25 et sans
- ▶ Avec -0,25 et sans

- ▶ Sphère juste si :

- ▶ Diminution de l'AV avec +0,25
- ▶ Inchangée avec -0,25



- ▶ Intérêt des faces vérificatrices

- ▶ Rapidité
- ▶ Mono ou bino



Mise au point du cylindre





Le bi oculaire



Test bioculaire (en lumière atténuée)

- ▶ Conditions : isoAV et absence de neutralisation
- ▶ L'accommodation est très minimisée
- ▶ Le patient compare directement sa vision de l'OD et de l'OG
- ▶ Mise au point plus précise de la sphère
- ▶ 2 bases de technique :

- ▶ Prismes (3 Δ):



1 ligne d'optotypes.
L'image de l'OD est en haut, celle de l'OG est en bas.

- ▶ Lunettes polarisées : chaque œil voit une ligne différente d'optotypes (attention à bien les mettre)

Le test rouge/vert polarisé

- ▶ Trouver la sphère la plus convexe qui permet d'égaliser les optotypes (3/10) :

- ▶ en haut pour l'OD, entre le rouge et le vert
- ▶ en bas pour l'OG, entre le rouge et le vert
- ▶ puis entre le haut et le bas



- ▶ Ajuster la sphère en fonction des réponses

- ▶ Rare d'avoir à modifier la sphère de plus de 0,25 D



Test de balance bioculaire

- ▶ Comparer et égaliser dans le flou l'AV de chaque œil
- ▶ Optotypes de 4, 5, 7, 8 et 10/10
- ▶ Brouillage de +0,50 pour les hypermétropes et +0,25 pour les myopes
- ▶ Si égalité entre les 2 yeux : sphère bonne
- ▶ Sinon : pénaliser le meilleur œil avec +0,25 (rarement plus)
- ▶ Attention à respecter la dominance oculaire




Le binoculaire

Lecture en binoculaire



- ▶ Suit le test bioculaire avec la légère surcorrection des 2 yeux
- ▶ Commencer vers 7 à 8/10
- ▶ Débrouiller quand besoin pour augmenter l'AV : souvent on retire le +0,50 mis au début du test bioculaire
- ▶ L'AV bino doit normalement être un peu supérieure à l'AV mono.

Recherche de la vision binoculaire

▶ Test de Schober



▶ Test de Worth



▶ Examen sous écran +++



▶ Vision stéréoscopique



La presbytie

Conclusion

▶ Cheminement logique et méthodologie

▶ Lutter contre l'accommodation

- ▶ Ne pas surcorriger un myope
- ▶ Saturer au maximum l'hypermétropie (sans baisser l'AV)

▶ Dès que possible passer à la réfraction en binoculaire

